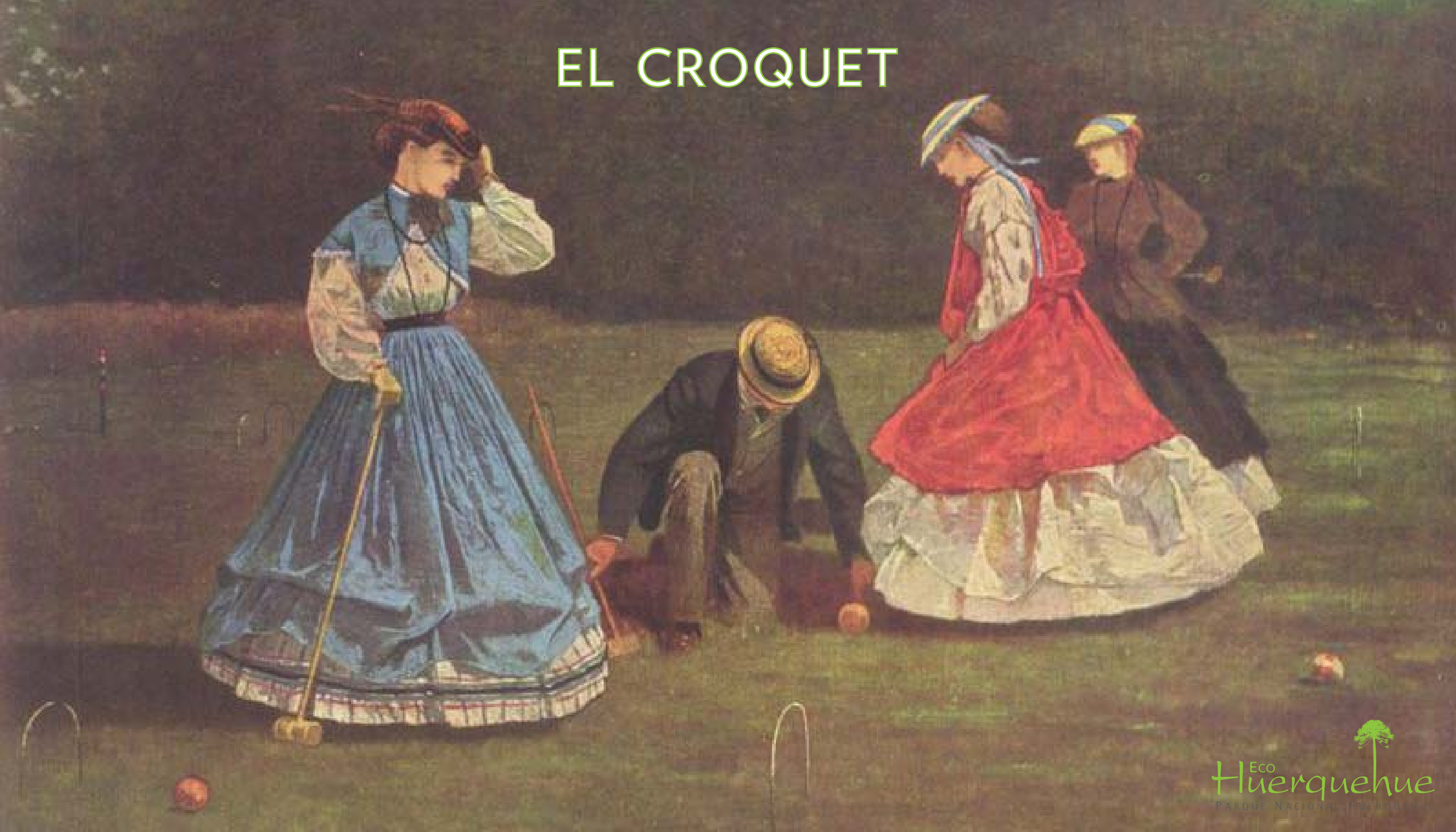
EL CROQUET



Eco Huerquehue
PARQUE NACIONAL HUERQUEHUE

HISTORIA DEL CROQUET

El croquet es un juego que puede ser un pasatiempo o un deporte de competición, que consiste en golpear bolas de madera o plástico con un mazo, a través de aros enterrados en el campo de juego.

Originariamente el croquet era un juego de pasatiempo jugado por la nobleza en el Languedoc (Provenza, en el sur de Francia) en los siglos XII y XIII. Aunque, tal y como se conoce hoy en día, el juego moderno se inventó en Irlanda en la década de 1830, siendo un pariente lejano del golf.

Dos décadas después fue llevado a Inglaterra como un pasatiempo para la aristocracia. Para la década de 1870, el juego había llegado a las colonias inglesas. Es probable que el juego sea derivado de un juego de mazo y bolas llamado pall mall.

Fue una de las competiciones disputadas en los Juegos Olímpicos de París 1900.
Los primeros juegos de "bolas" y "mazas de madera" se jugaban en Inglaterra y Europa durante la Edad Media. Los juegos normalmente involucraban sólo una bola que se golpeaba a través de unos aros muy anchos. Los campesinos franceses jugaron un juego parecido al Croquet en el siglo XIII, usando unas mazas de madera rudimentarias que aporreaban bolas de madera a través de aros hechos con ramas de sauce, pero el juego moderno es atribuido a los irlandeses donde, un juego llamado Crooky se practicaba ya desde 1830.

En 1852, vuelve a Inglaterra donde se hace popular entre las mujeres ya que podían jugar al aire libre con varones en un plano de igualdad. Difundido a través de las redes del imperialismo británico, extendiéndose por colonias y ámbitos de influencia inglesa. En el siglo XIX, momento en que se inicia la expansión del juego a escala internacional, Gran Bretaña tenía un gran número de colonias y relaciones con prácticamente todos los Estados del mundo.

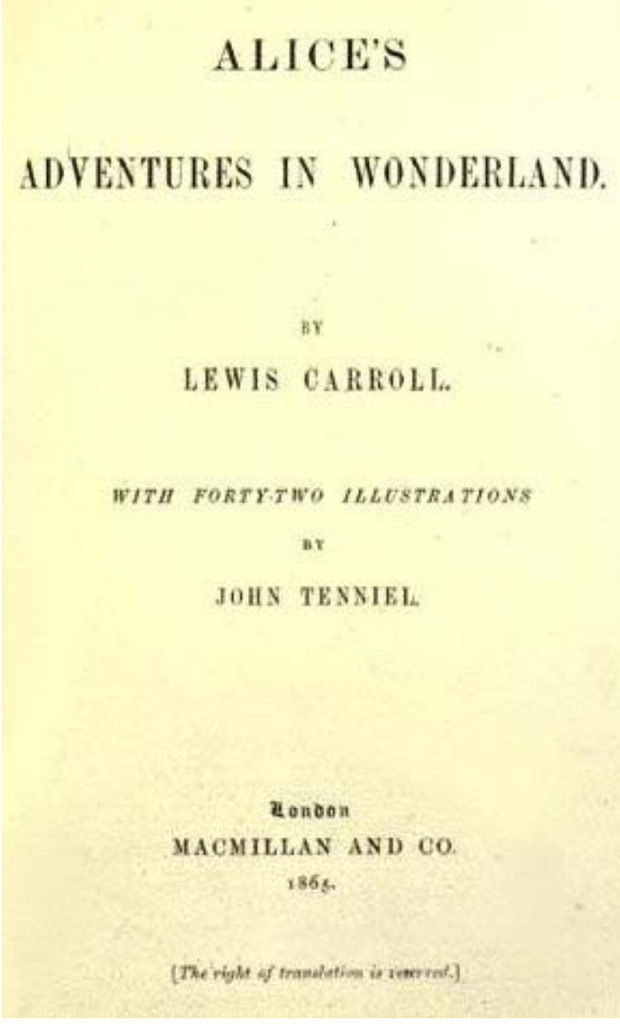
Lo practicaban los marinos y militares de los barcos que surcaban los mares con fines militares o comerciales. Al llegar a un destino determinado, practicaban este deporte en sus horas libres pudiendo ser observados por los habitantes de la localidad.

Los países en donde hoy se practica a un cierto nivel son, además de Inglaterra: Australia, India, Nueva Zelanda, Pakistán, Sudáfrica e islas del Caribe.

Australia, continente utilizado primeramente como colonia penitenciaria británica, con el correr del tiempo se puebla de nuevos colonos con el afán de cultivar una parte del nuevo territorio. India por su parte, conoce el juego por medio de colonos y el ejército Inglés.

Para 1870, el juego había llegado virtualmente a todas las colonias y su popularidad crecía, siguiendo la antigua tendencia de ser especialmente popular entre las mujeres. Por esta época, el juego fue condenado por la Iglesia desde los púlpitos, y de hecho, su práctica fue prohibida en algunos clubes deportivos.

En los últimos 20 años se ha visto un resurgimiento, particularmente entre los jóvenes.


ALICE'S

ADVENTURES IN WONDERLAND.

BY

LEWIS CARROLL.

WITH FORTY-TWO ILLUSTRATIONS

BY

JOHN TENNIEL.

London
MACMILLAN AND CO.
1865.

[The right of translation is reserved.]

ALICIA EN EL PAIS DE LAS MARAVILLAS Y EL CROQUET

Y quién puede olvidar una versión muy surrealista jugado por la Reina de Corazones en Alicia en el país de las maravillas de Lewis Carroll (1865).

En la que sustituyó los erizos por las pelotas, los flamencos por los mazos y los soldados interpretados por naipes, que se doblan para funcionar como aros.

Tal vez por eso, más recientemente, era muy popular entre los grupos literarios en la década de 1920.

En cualquier caso, si usted se encuentra en el campo Inglés, debe de jugar al croquet antes de comenzar el té de la tarde. El juego es en realidad más competitivo de lo que se piensa y no implica la única habilidad, pero es de los juegos de la mente y las tácticas que lo hacen más divertido. El más malo que haya en nosotros, el mejor croquet que existe, consiste en que la mitad del juego se trata de sabotear las posibilidades de tu oponente para ganar.

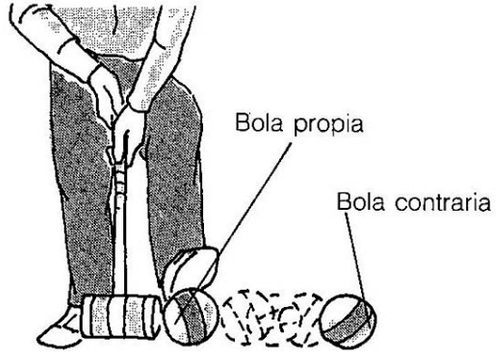
Las aventuras de Alicia en el país de las maravillas (Alice's Adventures in Wonderland), a menudo abreviado como Alicia en el país de las maravillas, es una obra de literatura creada por el matemático y escritor británico Charles Lutwidge Dodgson, más conocido bajo el seudónimo de Lewis Carroll. El cuento está lleno de alusiones satíricas a los amigos de Dodgson, la educación inglesa y temas políticos de la época. El país de las maravillas que se describe en la historia es fundamentalmente creado a través de juegos con la lógica, de una forma tan especial, que la obra ha llegado a tener popularidad en los más variados ambientes, desde niños o matemáticos hasta psiconautas.

En esta obra aparecen algunos de los personajes más famosos de Carroll, como el Conejo Blanco, el Sombrerero, la Oruga azul, el Gato de Cheshire o la Reina de Corazones;1 quienes han cobrado importancia suficiente para ser reconocidos fuera del mundo de Alicia.

REGLAS DEL CROQUET DE JARDIN

Introducción al Croquet

El Croquet puede jugarse de diferentes formas. El Croquet profesional se juega internacionalmente a nivel federativo incluyendo juegos por equipo e individuales. Aunque para la mayoría el Croquet es un juego de sociedad que se practica por diversión en jardines de todo el mundo. Este conjunto de reglas se corresponden con la versión de Croquet de jardín y están autorizadas por la federación internacional de Croquet. Esta versión del juego es una variante simplificada en algunos aspectos del Croquet más profesional.



Variante de jardín

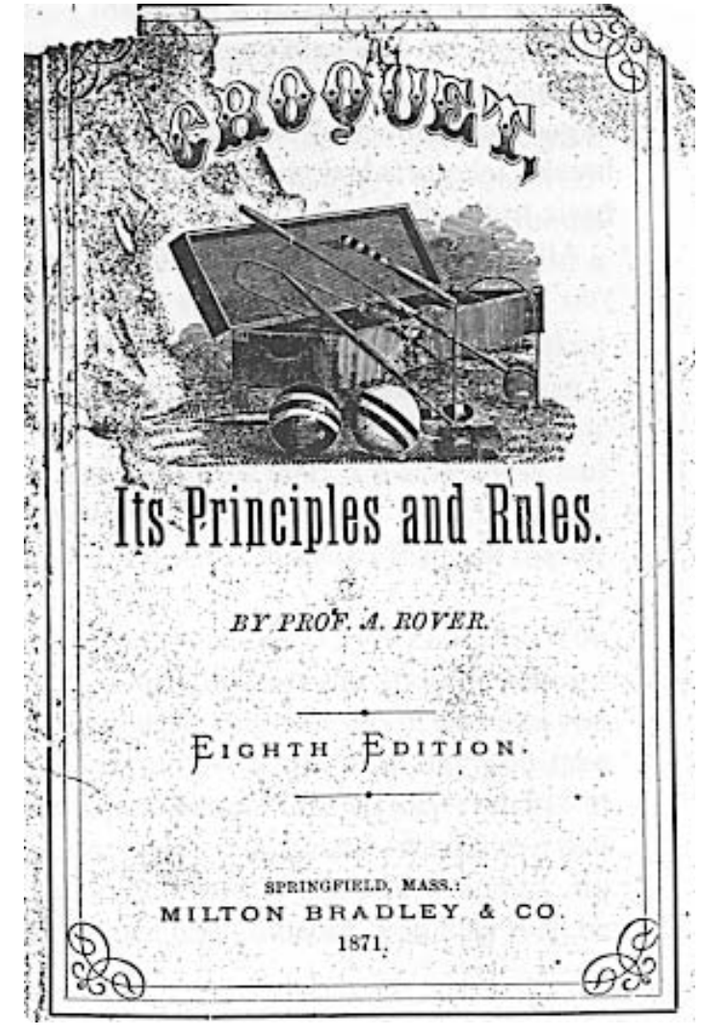
Estas reglas permiten jugar al Croquet con 6 aros y cuatro bolas y están basadas en las reglas de la Asociación de Croquet. Existen otras variantes descritas mas adelante.

Objetivo del juego

Se juega por equipos existiendo dos bandos. Un equipo usa la bola negra y azul y el otro la roja y amarilla. El objetivo del juego es desplazar las bolas por el campo golpeándolas con el mazo, puntuando un punto por cada aro atravesado en orden y sentido correcto y un último punto al terminar el recorrido tocando la estaca central. El equipo ganador es el primero que realice un recorrido completo con cada una de las dos bolas de su equipo, atravesando los seis aros y tocando la estaca central, obteniendo 14 puntos totales que otorgan la victoria. Los bandos están formados por un único jugador por equipo (juego individual) o dos jugadores por equipo (parejas). La forma de jugar por parejas varía ligeramente y se describe mas adelante. Los jugadores juegan por turnos, solo uno cada vez. Al comienzo de su turno, el jugador activo (llamado atacante) tiene un único tiro inicial, pudiendo lograr algún tiro extra, y terminando el turno en el momento en el que no le queden tiros restantes comenzando en ese momento el turno de su oponente.

Como obtener tiros extra
Se pueden obtener tiros extra de dos maneras:

-Atravesando los aros en orden y sentido correcto, consiguiendo un tiro extra por cada aro atravesado hasta un máximo de dos.



-Tocando con tu bola otra bola en juego, obteniendo de este modo dos tiros extras. Este caso es especial y se explica mas adelante con mayor detenimiento.

Desplegando el terreno de juego

Coloca la estaca en el centro del terreno de juego, los cuatro aros interiores centrados sobre ella formando un rectángulo de 10.5 metros por 7 metros. Los otros dos aros alineados con la estaca a 3.5 metros cada uno. Todos los aros deben ser paralelos al lado mas corto del rectángulo (todas las puertas en la misma dirección). El limite total del campo debería ser de 17.5 metros por 14 metros. El juego no obstante admite variaciones en tamaño para ajustarse a prados o jardines más pequeños aunque siempre se debe intentar mantener las proporciones. En algunos sets de croquet hay un aro azul y otro rojo, usualmente marcan la posición de la primera y última puerta siendo el azul la puerta 1 y el rojo la 6. Esto permite de un vistazo ver la dirección de juego.

Cada bola debe puntuar las 6 puertas en el orden y sentido correcto y por ultimo puntuar la estaca tocándola, ganando el juego el primer bando en lograrlo con sus dos bolas.

Como empezar el juego

Los bandos lanzan una moneda para ver quién elige, el ganador elige si juega en primer o segundo lugar, el perdedor elige el par de bolas de juego (rojo/amarillo o azul/negro). No hay ventajas significativas en empezar o jugar segundo.

El juego se inicia en una línea imaginaria paralela a la primera puerta y a un metro de distancia. El primer jugador coloca una de sus dos bolas en esta línea y tira, una vez acabado el primer turno empieza el juego el otro equipo jugando de la misma manera.

Desde el primer momento se pueden obtener tiros extras por atravesar puertas o golpear bolas del rival.

Todas las bolas deben entrar en juego consecutivamente durante los cuatro primeros turnos, no estando permitido dejar ninguna bola sin jugarse. Una vez jugados estos cuatro turnos iniciales y ya con todas las bolas en juego, es posible elegir en turnos posteriores si se juega primero una u otra bola, siendo obligado jugar una vez cada una no estando permitido saltarse el turno de ninguna bola.

Ejemplo: Se inicia el juego, juega primero la bola roja, después la azul, después la amarilla y después la negra. El quinto turno, el equipo activo rojo-amarillo puede elegir si primero juega la roja o la amarilla, a continuación el otro equipo azul-negro elige si juega la azul o la negra, después el equipo rojo-amarillo jugara la bola que no haya jugado y por último el equipo azul-negro hará lo mismo.
Un tiro extra.
Se juega exactamente igual que cualquier tiro.
Dos tiros extras.

Si tiras tu bola de forma que alcance cualquiera de las otras tres bolas obtienes dos tiros extras. El primero de esos disparos extras es especial y recibe el nombre de croquet, el tiro de croquet debe realizarse tocando la bola a la que se ha golpeado, para ello se recoge con la mano la bola propia y se coloca tocando la bola alcanzada que nos otorgó el doble disparo. Solo está permitido golpear con el mazo la bola propia pero es legitimo desplazar ambas bolas, normalmente se intentara disparar de tal modo que descoloque la bola rival y beneficie la propia o si ambas bolas son nuestras de tal modo que ambas bolas mejoren su posición.

El segundo disparo extra recibe el nombre de tiro de continuación y es jugado como un tiro normal desde donde se encuentre la bola.
Sobre tiros extras por impacto.

Desde el turno inicial en adelante y hasta que puntuen el siguiente aro cada bola solo puede ser golpeada una única vez a efectos de ganar tiros extras, después de cruzar un aro con éxito no solo se puntúa sino que se vuelve a obtener el derecho a golpear de nuevo las tres bolas del campo.

Los disparos extras por contacto nunca son acumulativos y siempre prevalece una nueva jugada de contacto sobre cualquier tiro pendiente. Por ejemplo, si puntúas un aro y en el mismo disparo golpeas otra bola

juegas inmediatamente por ese contacto un tiro de croquet y su disparo de continuación, descartando el tiro libre por cruzar la puerta. Del mismo modo si realizas un tiro de croquet y golpeas otra bola juegas el nuevo tiro de croquet inmediatamente con un único tiro de continuación.

Bolas fuera del campo

Si una bola se sale del campo se recoloca a un metro de distancia del límite por el que haya salido y el juego continua sin penalización. Si al final de un turno, hay alguna bola a un metro del límite, se moverá dentro del terreno de juego para que este a un metro del límite.

Puntuando aros

Los puntos de aro se conceden cuando la bola ha atravesado el aro lo suficiente como para que la mayor parte de la bola este en el lado contrario al que ha sido jugada.

Golpeando la bola con el mazo

Se debe golpear con los extremos del mazo, estando prohibido golpear con ninguna otra parte como el palo o los laterales de la cabeza del mazo. La bola debe ser golpeada claramente no estando permitido en esta variante de jardín poner el pie sobre la bola o mover los aros o estaquillas.

Terminando y ganando el juego.

Un bando gana la partida puntuando seis aros y alcanzando la estaca central con ambas bolas. Esto normalmente se logra en el mismo turno durante un tiro de croquet y un tiro de continuación. Idealmente tocas tu bola compañera tomando croquet con ella, alineas de tal modo que el tiro de croquet haga tocar la estaca a la bola compañera y con el disparo de continuación tocas con la bola propia.

De todas formas también puedes ganar el juego tocando la estaca con ambas bolas en turnos separados, la condición de victoria es lograrlo antes que tu rival.
La bola que ya tiene 6 puntos de aro y toca la estaca puntúa su séptimo punto y es retirada inmediatamente del juego sacándola del terreno de juego.

Dobles

Hay dos formas habituales de organizar dobles.

Un método consiste en que cada jugador "posee" una única bola y únicamente juega esa bola de modo que cuando se elige que bola se juega también se está eligiendo que jugador juega.

En el otro método, los jugadores alternan tiros,

de modo que si un jugador realiza un tiro y logra tiros extras, el siguiente tiro será realizado por su compañero, alternándose en cada nuevo tiro

Partidas a 6 jugadores

Si hubiese 6 jugadores se juega como dos equipos de tres jugadores cada uno. Se gana cuando las tres bolas del equipo propio han puntuado todos los aros y alcanzado la estaca. Se ganan tiros con las 5 bolas en juego.

Variantes

Estas variantes pueden ser utilizadas para añadir algo más de complejidad a las partidas. Cada variante puede ser añadida separadamente o combinada como se desee. Si usas todas las reglas estarán muy próximas al juego de club con el que compite las asociaciones de croquet de todo el mundo.

Límite de tiempo

Si dispones de un tiempo limitado puede jugarse a un límite de tiempo. Pacta antes de empezar cuanto va a durar la partida, el bando con mayor número de puntos al terminar el tiempo es el ganador. Por supuesto si se obtienen todos los puntos se logra victoria automática aunque no haya acabado el tiempo.

Tamaño del campo

El tamaño de campo normal para un croquet de jardín es 17.5 metros por 14 metros. En cualquier caso puedes jugar con otras medidas que se adapten al jardín disponible. Cuanto más alta sea la hierba o más irregularidades tenga el terreno mas pequeño debería ser el campo. Si se reduce el tamaño del campo hay que mantener la proporción reduciendo en la misma medida el ancho y el largo.

Si tienes buen nivel de juego dispones de un prado de muy buena calidad, plano y con hierba muy corta, puedes incrementar el tamaño del campo de nuevo manteniendo proporciones. En el croquet de club son habituales medidas de 32 metros por 25.6 aunque esto suele ser demasiado para un croquet de jardín

El tiro de croquet

Se pueden introducir dos limitaciones al tiro de croquet:
-Ambas bolas deben moverse
-Ninguna bola puede atravesar los límites de campo en ese tiro.
La penalización en ambos casos es perder el resto del turno, perdiendo el segundo tiro y pasando el turno al rival.

Reglas de inicio.

En esta versión usada por las asociaciones de croquet eliges la línea de salida. Entre la esquina uno y el punto central de la línea o entre la esquina tres y el punto central.

Esto permite más variantes estratégicas durante el comienzo.

Hándicap.

Si estás jugando con jugadores de distinta habilidad se puede usar un sistema de hándicap mediante el cual el jugador mas débil obtiene un numero de turnos extra, los cuales pueden ser usados en cualquier momento durante el juego después de un turno normal. Durante el turno extra se debe continuar jugando la misma bola que se estaba jugando justo antes. El número idóneo de turnos extras requiere cierta experimentación para hacer el partido mas justo para ambos jugadores. A menudo los tiros extras se marcan con palos blancos en el borde del campo que se van retirando conforme se van usando aunque puede usarse cualquier sistema.

Juego más largo (26 puntos)

Si quieres jugar más tiempo puedes elegir una partida a 26 puntos. En esta versión cada equipo trata de obtener para cada bola 12 puntos de aro y un punto de estaca. Los primeros 6 puntos se juegan como siempre, los siguientes se juegan recorriendo el circuito en orden inverso. Esta versión es jugada por la mayoría de asociaciones de Croquet.

Otros tipos de juego

-Golf Croquet: en este tipo de juego se usa la distribución de 6 aros. Tiene un formato simple y no hay tiros extras.
-Nueve aros (wickets) Croquet: también llamado backyard croquet. Una versión bastante diferente que usa 9 aros y dos estacas distribuidas como un doble diamante. Esta forma de juego es muy común en Norteamérica y algunos países europeos.

WELCOME HANDICAPPED

Bienvenidos Discapacitados

Eco Huerquehue
PARQUE NACIONAL HUERQUEHUE

Nudist Croquet
Championships